

OBIETTIVO:

scrivere un racconto giallo

CARATTERISTICHE:

- Testo narrativo;
- Personaggi particolari: vittima, colpevole, investigatore, indagati...
- Suspence

Questo schema vuole aiutarti a scrivere il tuo racconto giallo passo dopo passo. Sul tuo taccuino hai già schematizzato alcune bozze circa tempo, ambiente e personaggi. E' venuto il momento di rimettere insieme le idee, utilizzando le tecniche imparate, per scrivere il tuo primo vero e proprio testo giallo.

RICORDA: puoi sfruttare anche i tuoi vecchi appunti, le citazioni, le annotazioni e tutto quanto hai messo sul tuo taccuino nero su bianco.

| TEMPO | |
|--|---|
| | CONSIGLI |
| Ho scelto di ambientarlo: NEL PASSATO □ NEL PRESENTE □ IN UN PERIODO PRECISO □ | Puoi scegliere di ambientare il tuo racconto in un tempo passato imprecisato o in un periodo passato particolare. In questo caso devi ricordarti che le situazioni dell'epoca saranno diverse da quelle presenti: se l'hai ambientato, ad esempio, nel 1800, non puoi parlare di viaggi aerei, né di orologi da polso. Anche l'abbigliamento dei protagonisti sarà necessariamente diverso. |
| AMBIENTE | |
| Ho scelto di descrivere l'ambiente: PARTENDO DA CIO' CHE È VICINO PER POI ALLONTANARMI MAN MANO | Scegli una città, un luogo, un ambiente per descrivere dove si svolgono i fatti. Non è necessario descrivere in modo particolareggiato gli ambienti se questa cosa non è funzionale al tuo racconto. Descrivi però l'ambiente in cui si svolge l'atto criminale prestando attenzione a |
| COMINCIANDO DA CIO' CHE SI TROVA PIU' LONTANO DA ME PER POI ARRIVARE AI PARTICOLARI | cosa l'investigatore troverà sul luogo del delitto: ci possono essere dettagli risolutivi del caso. |
| (Entrambe le tecniche possono essere usate indifferentemente per ambienti diversi). | |

| PERSONAGGI | www.giochiecolori.it |
|-------------------------------------|---|
| Personaggio principale | CONSIGLI |
| Nome: | Che ruolo ha il tuo personaggio principale |
| Ha un oggetto particolare? □ | nel racconto? Di cosa si occupa? Qual è il suo obiettivo? Dove vive? Che rapporto |
| Ha abitudini o comportamenti | ha con gli altri personaggi? Non è necessario descrivere in modo |
| caratteristici? \square | particolareggiato i personaggi se questo è |
| Ha un problema da risolvere? □ | poco funzionale alla tua storia. La descrizione può avvenire anche man mano, durante lo svolgersi della |
| Nel corso del racconto cambia | narrazione. È importante invece |
| comportamento? □ | caratterizzare bene il personaggio. |
| • | Spesso funzionano bene i personaggi con |
| Se è un sospettato ricorda che deve | caratteristiche opposte che dialogano fra di loro. |
| avere un alibi e un movente 🗆 | di loro. |
| | |
| Investigatore | |
| Nome: | L'investigatore (o l'investigatrice) |
| Ha un oggetto particolare? □ | rappresenta un personaggio importante per il racconto; devi caratterizzarlo molto |
| Ha abitudini o comportamenti | bene evidenziando le sue abitudini e il suo atteggiamento nei confronti di una |
| caratteristici? | indagine: si innervosisce facilmente? E' |
| Ha un tic o un attaggiamento che | paziente? Tende dei tranelli ai sospettati? |
| Ha un tic o un atteggiamento che | È intuitivo? Ha modi di fare piuttosto |
| ripete spesso? □ | aggressivi? Come risolve il caso? È |
| Usa un'espressione particolare o | sicuramente il personaggio che cambia di più all'interno del racconto visto che ha |
| ripete una citazione tipica? □ | un problema da risolvere. |
| | · |
| Indagati | Che ruolo hanno? Di cosa si occupano? |
| Devi soffermarti molto sugli | Che rapporto o interesse potrebbero |
| ALIBI □ | avere nei confronti della vittima? |
| e i MOVENTI 🗆 | Non è necessario descrivere in modo |
| | particolareggiato i personaggi se questo è |
| | poco funzionale alla tua storia. La descrizione può avvenire anche man |
| | mano, durante lo svolgersi della |
| | narrazione. Ricordati di sviluppare bene |
| | L'ALIBI e IL MOVENTE Spesso il colpevole |
| | è la persona meno sospettata. |

| PERSONAGGI | www.giochiecolori.it |
|--|---|
| La vittima | CONSIGLI |
| Nome: | È importante definire che ruolo avrebbe |
| Ha un oggetto particolare? □ Aveva abitudini o comportamenti particolari □ Come è stata ammazzata? □ | potuto avere la vittima con gli indagati. Ricorda di soffermarti sulle circostanze in cui è morta: come è stata uccisa? È stato usato un oggetto particolare? Per raccontare la vita della vittima vengono spesso usati dei flash-back (quali abitudini aveva? Di cosa si occupava?) |
| TECNICHE NARRATIVE | |
| INCIPIT EFFICACE | Usa un incipit che colpisca particolarmente il lettore. Puoi guardare lo schema con tutte le caratteristiche degli incipit che abbiamo preso ad esempio e scegliere di usarne uno modellandolo alle tue esigenze. |
| DIALOGHI MONOLOGO INTERIORE FLASHBACK FLASHFORWARD MANO, TESTA, CUORE MOSTRARE, NON DIRE DESCRIZIONI SENSORIALI DIVERSI PUNTI DI VISTA CLIMAX ASCENDENTE CLIMAX DISCENDENTE ACME | Lo svolgimento è la parte centrale del testo, quella in cui si svolgono la maggior parte degli eventi, si mostrano i problemi e si risolvono. Dai particolare importanza ai dialoghi e agli eventuali monologhi interiori. Hai usato dei flashback o dei flash forward nella narrazione? I flashback sono indispensabili per capire, ad esempio, come ha agito il killer per colpire la vittima o cosa faceva la vittima prima di morire. Le descrizioni sono importanti: soprattutto durante gli interrogatori dell'investigatore, nei moventi e negli alibi dei sospettati, nella scena del crimine: come è stata ammazzata la vittima? Cosa è stato usato? Quale particolare porterà alla soluzione del caso? Non esiste poi un racconto giallo senza climax: è fondamentale riuscire a tenere incollato il lettore fino alla fine della vicenda. |
| EXPLICIT | La fine dev'essere sorprendente: i bravi giallisti svelano proprio alla fine le dinamiche e i motivi del crimine, indicano il colpevole, come ha agito e per quale motivo. |