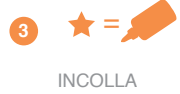


MADAGASCAR 3

MARTY

GIOCATTOLO DI CARTA 3D

PER INIZIARE



• Prima taglia tutti i pezzi seguendo la linea nera usando le forbici o un taglierino. **NON DIMENTICARE DI RITAGLIARE LA MICCIA SULLA PARTE POSTERIORE CANNONE!**

• Piega tutti i pezzi verso l'alto o verso il basso lungo le linee tratteggiate.



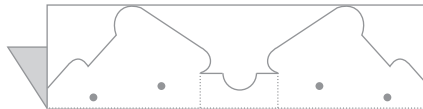
ISTRUZIONI

CARRO

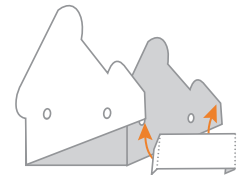
1 Iniziando dal lato più largo, arrotola gli assi più stretti possibile. Incolla e lascia da parte ad asciugare.



2 Piega il carro a metà e incolla. Taglia lungo la linea grigia. Fai i buchi in carro e ruote



3 Incolla i bordi della tavola sul retro del carro al carro. Allineali ai margini inferiori.



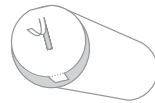
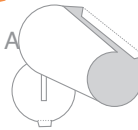
CARRO

4 Infila gli assi lungo i buchi del carro. Fai passare le ruote del carro negli assi. Incolla i copri ruota agli estremi degli assi. Aspetta che si asciughino.

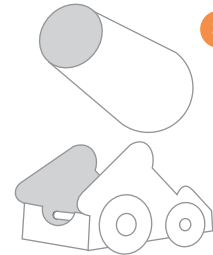


CANNONE

1 Incolla il bordo A al margine opposto.



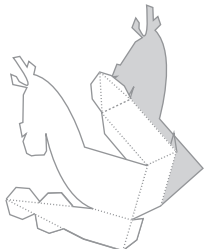
2 Piega la miccia a metà e incolla. Incolla il bordo B all'interno del cannone.



3 Allinea il cannone verso l'alto e incolla ai bordi laterali del carro. Metti da parte e aspetta che si asciughi.

MARTY

1 Incolla i bordi A, B, C e D in ordine su Marty.



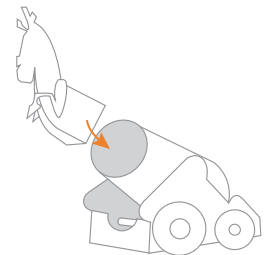
2 Incolla i bordi E. Incolla i bordi F. Incollagli la testa.



3 Incolla le braccia.



4 Fai una leggera pressione sul cannone e inserisci Marty.





CANNONE

ZAMPA DESTRA

ZAMPA SINISTRA

COPRI RUOTA PICCOLI

COPRI RUOTA GRANDI

MARTY

RUOTE PICCOLE

B

A

E

E

A

C

D

D

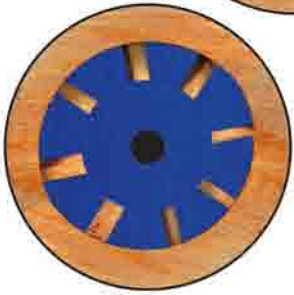
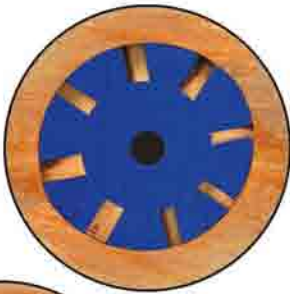
B

C

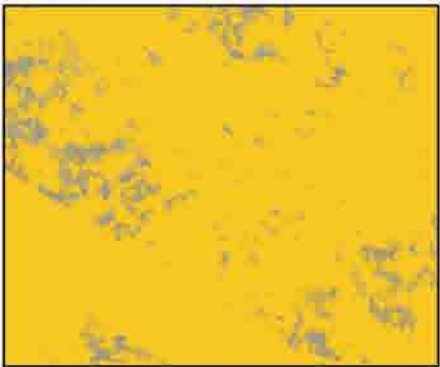
TAVOLA POSTERIORE



RUOTE GRANDI



ASSI



CARRO

