



GIOCHIAMO con il ... DETECTIVE LORENZETTI!



UN GIOCO PER L'ACCOGLIENZA
NELLE CLASSI PRIME E SECONDE

INDAGA ✓
OSSERVA ✓
RISOLVI ✓




idee
collaborazione
divertimento

OGNI DETTAGLIO
PUÒ FARE
LA DIFFERENZA!

MISSIONE:
ACCOGLIERE
CON IL SORRISO,
GIOCAR
INSIEME!



CASE FILE

TOP SECRET





Giochiamo col Detective Lorenzetti!

tutti nel recinto giusto!

Questo gioco può essere presentato in varie versioni, comunque utili nei primi giorni di scuola, per formare il senso di appartenenza al gruppo e alla classe e consentire ai bambini di conoscersi meglio, favorendo l'inclusione. All'insegnante potrà essere utile osservare le dinamiche di gruppo, permettendo così di scoprire il carattere e i differenti approcci di ogni bambino nei confronti dei compagni.

I primi giorni sono fondamentali, specie nelle prime classi di scuola primaria, perché sono il primo passo di un percorso più lungo e articolato che il bambino affronterà all'interno delle mura scolastiche; compito degli insegnanti sarà quello di guidarli all'interno di questo cammino. Ho scelto come sfondo integratore questo personaggio di fantasia, che i bambini troveranno anche in altre occasioni durante tutto il loro percorso scolastico.

Nel ciclo scorso, l'ho sfruttato molto per valutare le loro competenze trasversali, oltre che per verificare le conoscenze degli argomenti di studio (Se volete farvi un'idea, potete trovare le schede del "Detective Lorenzetti" sul mio sito).



REGOLE DEL GIOCO: "LA FATTORIA: TUTTI NEL RECINTO!"



LUOGO:

il cortile della scuola, un salone, la palestra...



OCCORRENTE:

- Le carte gioco.
- Alcuni cerchi: anche disegnati col gesso, o delimitati da una corda (In base al numero dei personaggi da identificare e dei partecipanti)
- Le carte personaggio



TEMPO:

da 30 a 45 minuti



PARTECIPANTI:

tutta la classe



SVOLGIMENTO:

ai bambini in cerchio viene letta dall'insegnante la storia del detective.

Si pongono poi in angoli diversi della palestra i quattro cerchi. Ognuno di essi contiene una diversa "Carta personaggio".

Da un contenitore ogni bambino pescherà poi casualmente una differente carta gioco.

Al via dell'insegnante, i bambini dovranno osservare la loro carta e simulare il verso dell'animale o dell'oggetto raffigurato nella loro carta personaggio, andando alla ricerca dei compagni con la stessa figura.

Quando si saranno ritrovati tutti i bambini con la stessa carta gioco, dovranno correre insieme e posizionarsi nel cerchio che contiene la carta personaggio corrispondente.

Vince/vincono il gruppo o i gruppi che raggiungono per primi il cerchio.

Ovviamente è vietato parlare! I bambini possono solo riconoscersi attraverso il suono, il verso, il rumore, o l'imitazione delle movenze...



VERSIONE DUE:

Se i bambini sono dispari, si potrebbe inserire una carta gioco estranea.

Un bambino nel ruolo del detective accompagnerà i bambini con le stesse carte all'interno del cerchio e dovrà "scoprire" l'elemento estraneo.



VERSIONE TRE:

Si potrebbero attribuire dei punteggi ai vari gruppi in base all'ordine di arrivo. Ad ogni gruppo potrebbero poi essere poste delle domande relative alle varie carte gioco e un punteggio aggiuntivo in caso di risposta esatta. Esempio: ai bambini con la carta gioco della mucca, potrebbe essere chiesto: "Come si chiama il suo piccolo?" o ancora: "Di cosa si nutre?", "Come viene chiamato il suo verso"?...





TUTTO IN ORDINE PER IL DETECTIVE LORENZETTI



CIAO BAMBINI, MI PRESENTO: SONO IL DETECTIVE LORENZETTI.
SAPETE COSA FANNO I DETECTIVE?
INDAGANO, RISOLVONO I MISTERI E AIUTANO LE PERSONE.



ADESSO VI RACCONTO UNA COSA STRANA CHE MI È SUCCESSA
STAMATTINA:

SONO USCITO DI CASA PER ANDARE IN UFFICIO, QUANDO MI È
CORSO INCONTRO' TOBIA, IL PROPRIETARIO DELLA FATTORIA LÌ
VICINO.



ERA MOLTO AGITATO: DI NOTTE QUALCUNO AVEVA APERTO
TUTTI I RECINTI E GLI ANIMALI SI ERANO MESCOLATI FRA LORO:
GLI ASINI RAGLIAVANO IN MEZZO ALLE GALLINE, LE
MUCCHE MUGGIVANO INSIEME AI MAIALI E I GALLI
NON SAPEVANO PIU' COME TORNARE NEL POLLAIO.
"OH, COME FARO' ORA..." DICEVA TOBIA.
"STAI TRANQUILLO" LO RASSICURO' LORENZETTI,



"MI E' VENUTA UN'IDEA:

CHIEDIAMO L'AIUTO DEI BAMBINI E DELLE BAMBINE CHE
STANNO ASCOLTANDO QUESTA STORIA E CE LA FAREMO!"



FACCIAMO UN GIOCO PER AIUTARE IL NOSTRO AMICO TOBIA!



CARTE PERSONAGGIO

(Ogni carta va ritagliata messa all'interno di un diverso cerchio, in base al numero dei partecipanti)

tutti nel recinto giusto!



CAVALLO



ASINO



GALLO



ANATRA

WWW.GIOCHIECOLORI.IT



PECORA

WWW.GIOCHIECOLORI.IT



MAIALE

WWW.GIOCHIECOLORI.IT



MUCCA

WWW.GIOCHIECOLORI.IT



GALLINA

CARTE GIOCO

(Raggruppare le carte per tipo e distribuirle coperte in base al numero dei partecipanti)



GALLINA



GALLINA



GALLINA



GALLINA



GALLINA



GALLINA



MUCCA



MUCCA



MUCCA



MUCCA



MUCCA



MUCCA



PECORA



PECORA



PECORA



PECORA



PECORA



PECORA



ASINO



ASINO



ASINO



ASINO



ASINO



ASINO



ANATRA



ANATRA



ANATRA



ANATRA



ANATRA



ANATRA



GALLO



GALLO



GALLO



GALLO



GALLO



GALLO



CAVALLO



CAVALLO



CAVALLO



CAVALLO



CAVALLO



CAVALLO



MAIALE



MAIALE



MAIALE



MAIALE



MAIALE



MAIALE



Un ingorgo pazzesco!



GRAZIE BAMBINI E BAMBINE! SENZA IL VOSTRO AIUTO NON CE L'AVREMMO MAI FATTA A RIMETTERE NEI LORO RECINTI TUTTI GLI ANIMALI DELLA FATTORIA DI TOBIA.



FINALMENTE POSSO ANDARE A LAVORARE: L'UFFICIO MI ASPETTA!



DEVO CORRERE IN GARAGE A PRENDERE LA MIA AUTO GIALLA, MA...COSA VEDONO I MIEI OCCHI? COSA È SUCCESSO? I SEMAFORI SONO IMPAZZITI, I SEGNALI STRADALI SONO SCAPPATI E C'E' UNA GRANDE CONFUSIONE: ELICOTTERI IN AUTOSTRADA, NAVI PER LE VIE CITTADINE, AUTOMOBILI CHE STROMBAZZANO OVUNQUE, MOTOCICLETTE TRAINATE DA AEROPLANI... AIUTO! SEMBRA QUASI CHE I MEZZI DI TRASPORTO SI MUOVANO DA SOLI, SENZA NESSUNO CHE LI GUIDI! SI È CREATO UN INGORGIO PAZZESCO E SE CONTINUASSE COSÌ, POTREBBE ESSERE DAVVERO PERICOLOSO. CI VORREBBE UN VIGILE BRAVO. QUALCUNO ESPERTO A DIRIGERE IL TRAFFICO. VOLETE AIUTARMI ANCHE QUESTA VOLTA?



ORMAI LE REGOLE DEL GIOCO LE CONOSCETE, DIAMOCI DA FARE!



**ORMAI LE REGOLE DEL GIOCO LE CONOSCETE,
DIAMOCI DA FARE!**



CARTE PERSONAGGIO

(Ogni carta va ritagliata messa all'interno di un diverso cerchio, in base al numero dei partecipanti)

ARGH!!

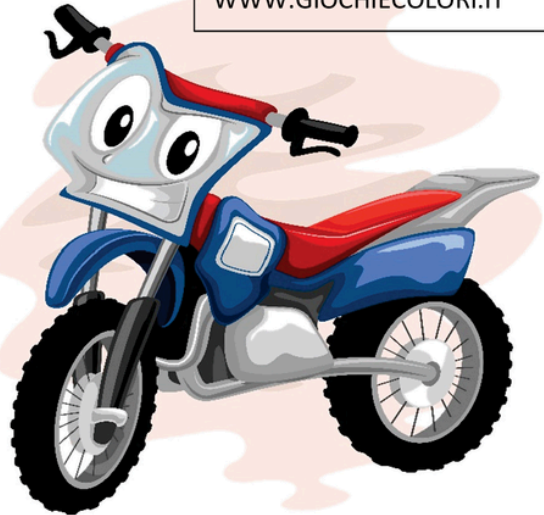


Un ingorgo Pazzesco!



ELICOTTERO

WWW.GIOCHIECOLORI.IT

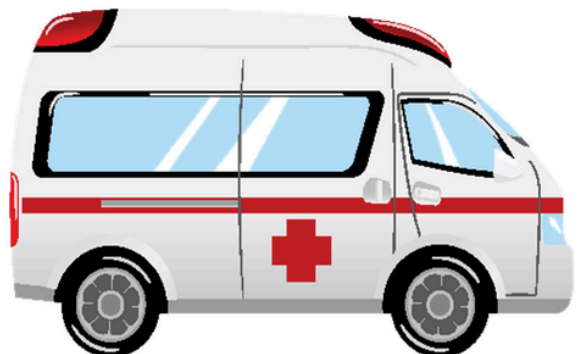


MOTO



AUTOMOBILE

WWW.GIOCHIECOLORI.IT



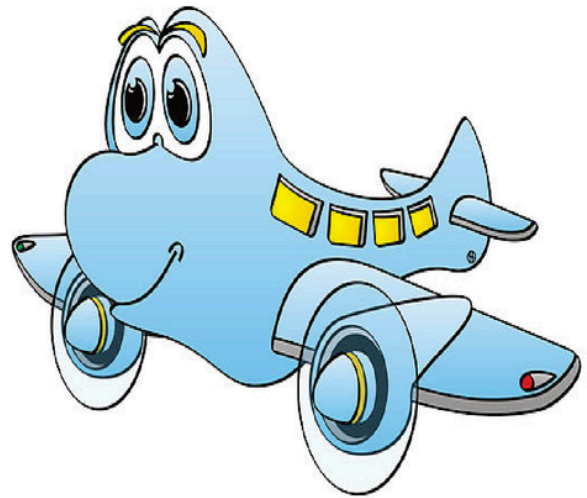
AMBULANZA

WWW.GIOCHIECOLORI.IT



NAVE

WWW.GIOCHIECOLORI.IT



AEROPLANO

WWW.GIOCHIECOLORI.IT



BICICLETTA



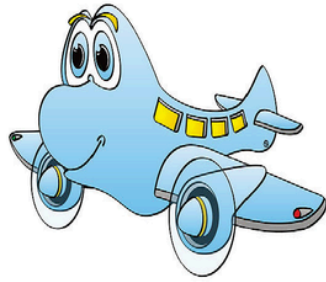
TRENO

CARTE GIOCO

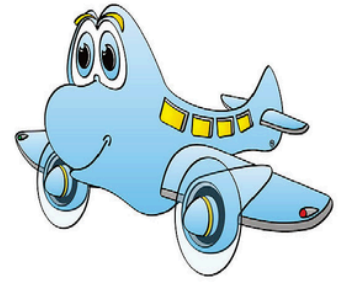
(Raggruppare le carte per tipo e distribuirle coperte in base al numero dei partecipanti)



AEROPLANO



AEROPLANO



AEROPLANO



AEROPLANO



AEROPLANO



AEROPLANO



TRENO



TRENO



TRENO



TRENO



TRENO



TRENO



BICICLETTA



BICICLETTA



BICICLETTA



BICICLETTA



BICICLETTA



BICICLETTA



ELICOTTERO



ELICOTTERO



ELICOTTERO



ELICOTTERO



ELICOTTERO



ELICOTTERO



NAVE



NAVE



NAVE



NAVE



NAVE



NAVE



MOTO



MOTO



MOTO



MOTO



MOTO



MOTO



AUTOMOBILE



AUTOMOBILE



AUTOMOBILE



AUTOMOBILE



AUTOMOBILE



AUTOMOBILE



AMBULANZA



AMBULANZA



AMBULANZA



AMBULANZA



AMBULANZA



AMBULANZA

STASERA MUSICA!



CHE GIORNATA STANCANTE!

QUANTA FATICA ABBIAMO FATTO INSIEME STAMATTINA PER
AIUTARE TOBIA E CHE DIRE DEL TRAFFICO IMPAZZITO?
SENZA IL VOSTRO AIUTO NON CE L'AVREI MAI FATTA!
GRAZIE A TUTTI!

ANCHE AL LAVORO HO DOVUTO AFFRONTARE CASI DIFFICILI:
CON IL MIO AIUTO SONO STATI ARRESTATI DEI FURFANTI.
ORA VOGLIO PROPRIO RILASSARMI: STO ANDANDO AD
ASCOLTARE UN CONCERTO DI MUSICA CLASSICA NEL TEATRO
VICINO A CASA MIA.

IN QUESTO MOMENTO TUTTI GLI STRUMENTI SI STANNO
ACCORDANDO: OGNI MUSICISTA SUONA IL PROPRIO
STRUMENTO: C'E' CHI PIZZICA LE CORDE, CHI VI SOFFIA DENTRO,
CHI LO PERCUOTE...

TUTTI CERCANO DI TROVARE I SUONI E LE NOTE GIUSTE PER FARE
IN MODO CHE TUTTA L'ORCHESTRA SUONI ARMONICAMENTE
APPENA IL CONCERTO INIZIERA'.

SONO SUONI UN PO' FASTIDIOSA, MA QUANDO ENTRERA' IL
DIRETTORE D'ORCHESTRA, GLI STRUMENTI SARANNO TUTTI
ACCORDATI E IL CONCERTO POTRA' COMINCIARE.

GIA': MA DOVE E' FINITO? SEMBRA SCOMPARSO! FORSE È SOLO
IN RITARDO...

VOLETE DIRIGERE VOI L'ORCHESTRA? CONOSCETE VERO IL
SUONO DEGLI STRUMENTI MUSICALI? ALLORA DIVERTITEVI E
METTETE D'ACCORDO TUTTE QUESTE NOTE...



stasera musica!

CARTE PERSONAGGIO

(Ogni carta va ritagliata messa all'interno di un diverso cerchio, in base al numero dei partecipanti). Per fare indovinare lo strumento musicale, usate la mimica e il suono.



VIOLINO



CHITARRA



ARPA

WWW.GIOCHIECOLORI.IT



PIANOFORTE



BATTERIA

WWW.GIOCHIECOLORI.IT



PIATTI



WWW.GIOCHIECOLORI.IT

TROMBA



WWW.GIOCHIECOLORI.IT

CONTRABBASSO

CARTE GIOCO

(Raggruppare le carte per tipo e distribuirle coperte in base al numero dei partecipanti)



CHITARRA



CHITARRA



CHITARRA



CHITARRA



CHITARRA



CHITARRA



VIOLINO



VIOLINO



VIOLINO



VIOLINO



VIOLINO



VIOLINO



ARPA



ARPA



ARPA



ARPA



ARPA



ARPA



PIANOFORTE



PIANOFORTE



PIANOFORTE



PIANOFORTE



PIANOFORTE



PIANOFORTE



TROMBA



TROMBA



TROMBA



TROMBA



TROMBA



TROMBA



PIATTI



PIATTI



PIATTI



PIATTI



PIATTI



PIATTI



BATTERIA



BATTERIA



BATTERIA



BATTERIA



BATTERIA



BATTERIA



CONTRABBASSO



CONTRABBASSO



CONTRABBASSO



CONTRABBASSO



CONTRABBASSO



CONTRABBASSO